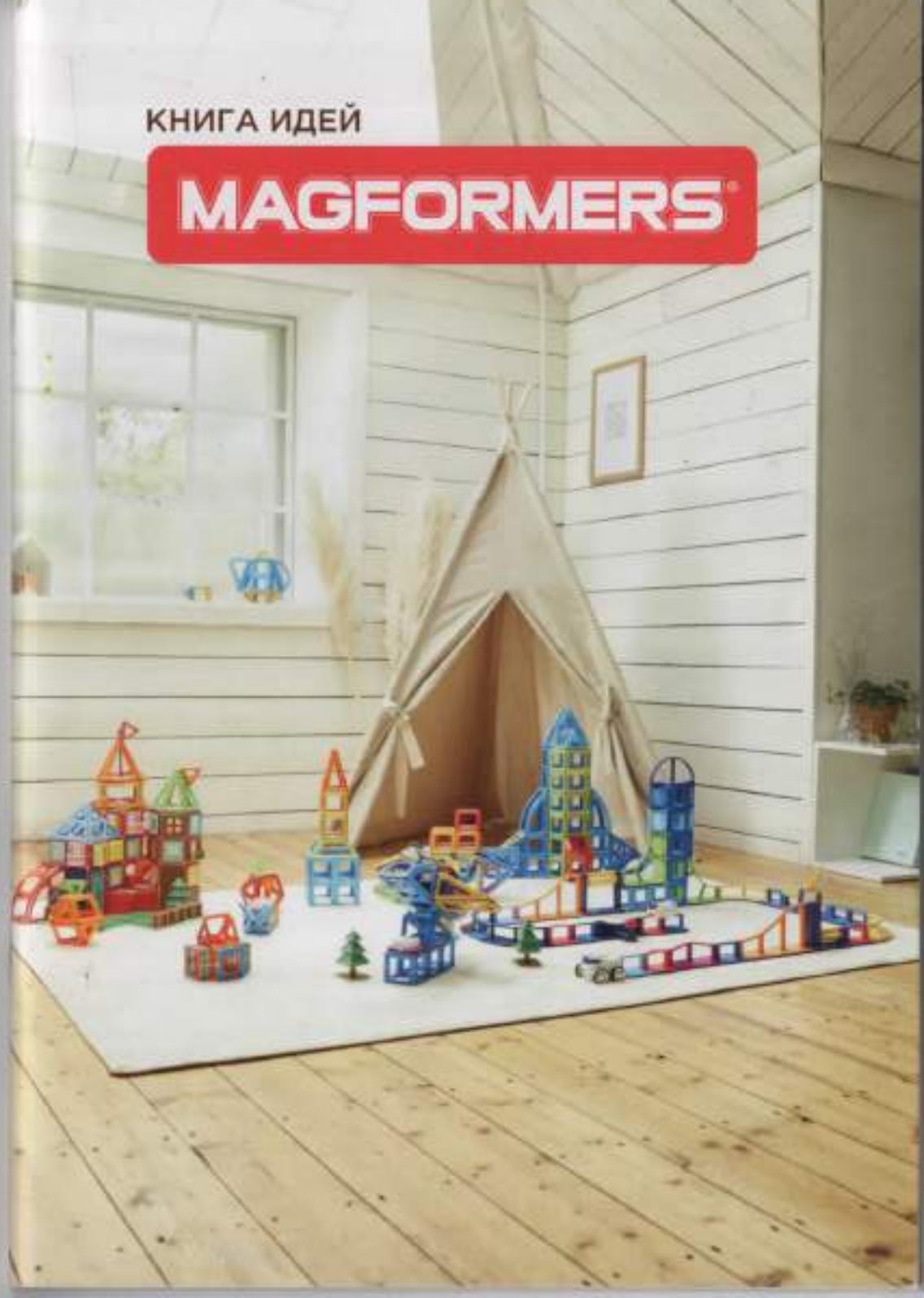


КНИГА ИДЕЙ

MAGFORMERS®



Основная идея конструктора Магформерс - развитие восьми незаменимых форм интеллекта у детей: моделирования, логического мышления, сенсорного развития, любознательности, творческих способностей, воображения, математического мышления и исследовательских навыков.

СЕНСОРНОЕ РАЗВИТИЕ

Получает сенсорный материал через тактильные ощущения и кинестетические действия. Выявляет разнообразие: формы, цвета и толщины. Изучает свойства: эластичность, прочность. Прощупывает и узнает детали конструктора.

КОММУНИКАЦИОННОЕ НАВЫКИ

Позволяет описать объект, форму в общении развивает логическое мышление.

МОДЕЛИРОВАНИЕ

Создание фигур и конструкций детьми развивает навыки моделирования.

ЛЕВООРУЧНОСТЬ

Понимание игры развивает логическое мышление, умение работать с инструментами. Дети знакомятся с конструкцией, выявляют и воспринимают свойства, от размера и жесткости деталей и узлов.

ТВОРЧЕСКИЕ СПОСОБНОСТИ

Навыки самостоятельного создания объектов моделирования развивают творческие способности.

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ НАВЫКИ

Создание различных моделей с помощью принципов магнетизма развивают исследовательские навыки.

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ НАВЫКИ

Понимание и создание объектов, понимание и применение принципов геометрии, пространства, границей цвета и форм развивает математическое мышление.

Всестороннее развитие интеллекта с помощью 3D моделирования Магформерс



Магнитный конструктор Магформерс - это сбалансированное сочетание увлекательной игры и обучения, ведущее к многогранному развитию интеллекта ребенка.

Идея



Игра в рыбалку

Пограйте в рыбалку с аксессуаром "кран". Детали Магформерс притягиваются к кончику крана. Дайте разным деталям названия рыб, и поиграйте вместе с ребенком.

5 способов конструирования с Магформерс

1. Стягивание >

Тянем вверх за центральный элемент фигуры



2. Строительство >

Складываем детали одна на другую, чтобы получить объемную модель



3. Скручивание >

Скручиваем детали чтобы получилась объемная фигура



4. Сгибание >

Складываем и соединяем детали



5. Сложение >

Комбинируем 2 и более моделей в одну



ДЕТАЛИ

Основные детали Магформерс



АКСЕССУАРЫ

Светодиодный элемент

Верните новую жизнь в модели Магформерс при помощи светодиодов. Светодиодный элемент и его яркая подсветка помогут развить фантазию вашего ребенка.



Как использовать светодиодный элемент

Светодиодный элемент создает различные яркие цвета. Одно нажатие кнопки - быстрая смена цветов, второе нажатие - медленная смена цветов. Следующие нажатие - выбор одного цвета.



Кнопка «ВКЛЮЧИТЬ»
Разъем подключения кабеля mini USB

АКСЕССУАРЫ

Использование пульта ДУ



Управляемая ось с колесами

Управляемую ось с колесами можно использовать по-разному: как задние колеса автомобиля или как передние колеса протеза. При включении на оси загорается красная лампочка. Для того, чтобы управлять автомобилем, убедитесь, что ИК пульт ДУ направлен в сторону лампы. Управляемая ось при этом движется назад, как показано на картинке справа.



Пульт дистанционного управления

ИК Пульт оборудован передатчиком, позволяющим контролировать автомобиль. При включении загорается (мигает) лампочка и начинается передача.



Как использовать моторный блок (RF)

Соединив моторный блок с деталями и аксессуарами Магформерс, мы получаем модели, которые могут двигаться.



При включении на моторном блоке загорается красная лампочка. Он готов к использованию.

Если модель движется назад, переключите кнопку на пульте-брелете в противоположное направление или нажмите круглую кнопку на моторном блоке повторно.



Нажмите на кнопку при включенном моторном блоке, чтобы запустить модель. Повторное нажатие - изменение направления. Следующее нажатие - остановка.

Зарядка моторного блока (RF)

При подключении кабеля в сеть загорается желтая лампочка, которая гаснет после окончания зарядки. Общепринятый заряд составляет около 3 часов. Работает на высокой частоте и поэтому устройство не рекомендуется оставлять его подключенным после окончания зарядки - это может сократить срок жизни устройства.



*RF - радиочастотное управление

Как работает шаттл и монорельс (Sky Track Set)

• Переключатель ВКЛ/ВЫКЛ расположен в задней части шаттла. Включите его после того, как установите на путь.



Переворачивающийся монорельс

• Когда шаттл полностью выезжает на этот участок, он переворачивается вокруг своей оси и продолжает движение (проверяйте направление движения по стрелке).

Монорельс-подъемник

• Поднимает шаттл вверх.



Как использовать сенсоры (Sensor Block Set)

Собрав постройку, выберите один из трех сенсоров и подключите его к сенсорному блоку. Постройка будет двигаться различными способами.



Сенсорный блок

Сенсорный блок крепится на магнитной детали. К нему подключается сенсор. Датчик сенсора передает сигнал на сенсорный блок, который запускает моторный блок (RF). Модель начинает двигаться.



Использование пульт-браслета



При включении загорается красная лампочка. С помощью пульта можно управлять моделями с моторным блоком (RF).



Поворот желтой кнопки вправо запускает движение вперед, подводя модель к моторному блоку (RF).

Поворот желтой кнопки влево запускает движение вперед в противоположном направлении.

Если модель движется назад, поверните кнопку на пульт вправо в противоположном направлении, или нажмите кнопку «Вперед» на моторном блоке (RF).



Использование блока ДУ

Собираем машинку, подсоедините большие колеса или шагающие колеса к блоку ДУ.



Управляйте блоком ДУ с помощью пульта

Блок ДУ для управления моделями, моторные пульта вперед.

Включите блок переключателем в нижней части (при включении загорается лампочка).

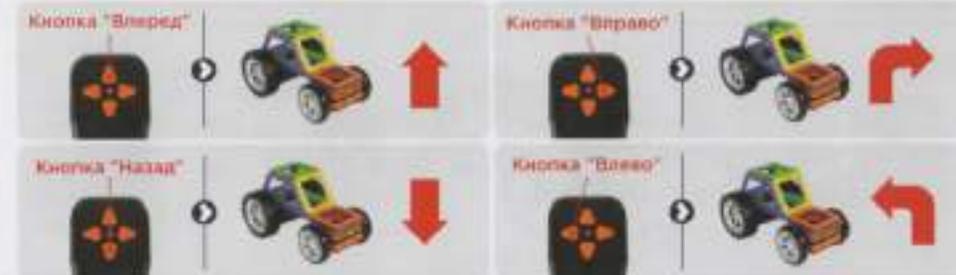
Использование пульта ДУ



Блок ДУ реагирует на нажатие кнопок на пульте. При включении пульта, в передней части загорается лампочка.

1 - Переключатель
2 - Кнопка 2

* Кнопка 2 предназначена для управления блоком с фармой (RF).





Микрофон



Осьминог



Звездный шар



Дом



Башня



Магический шар



Цветочный шар



Замок



Замок 2





СЛОН



△ x9 □ x4 ◡ x2 △ x2
 □ x17 □ x1 □ x1



ЯК



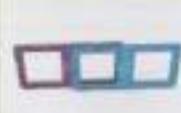
△ x9 □ x5 ◡ x3 ◊ x4 ◡ x2



ЛИСА



△ x10 ◡ x4 □ x14 ◡ x2 □ x4



ХОРЕК



△ x7 □ x6 ◡ x4 ◊ x4



ЛЕВ



△ x10 □ x20 □ x3 ◊ x4 ◡ x2



СОБАКА



△ x5 □ x13 ◡ x2 □ x2



МОРСКАЯ ЧЕРЕПАХА



△ x6 □ x5 □ x1 ◊ x2 ◡ x2 ◡ x2
 □ x1 ◡ x2



КРАБ



△ x8 □ x20 □ x4 ◊ x4 ◡ x4 ◡ x8 □ x4

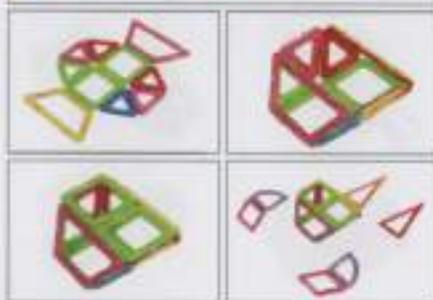




СКАТ



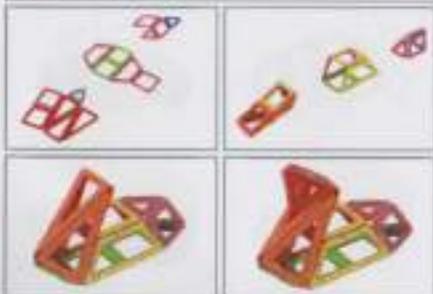
△ x6 □ x2 ◁ x2 ▢ x1 ◇ x2 ▷ x2 ▽ x2



ТЮЛЕНЬ



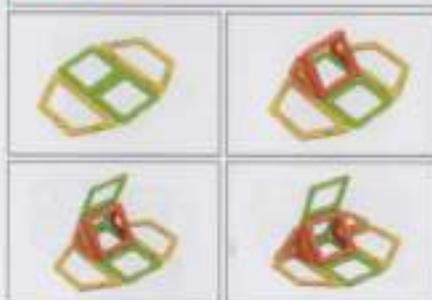
△ x6 □ x3 ◁ x3 ▢ x1 ◇ x2 ▷ x2
▷ x2 ▽ x2



ГИГАНТСКИЙ МОЛЛЮСК



△ x4 □ x3 ▢ x1 ◇ x2 ▷ x2



МЕДВЕДЬ



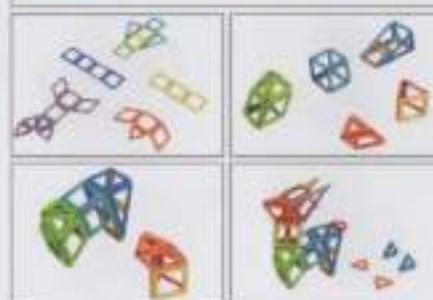
△ x12 □ x14 ▢ x2 ◇ x5 ▷ x2 ▽ x2



ОЛЕНЬ



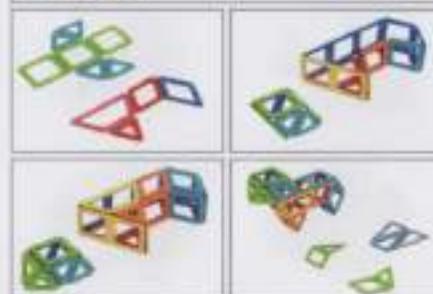
△ x1 □ x14 ◁ x4 ▢ x1 ◇ x4 ▷ x1



ФЕНЕК



△ x10 □ x8 ◁ x3 ▢ x1 ▣ x1 ◇ x6
▷ x2 ▽ x2



ВЕРБЛЮД



△ x9 □ x10 ◁ x4 ▢ x1 ▣ x1 ▷ x4
◇ x5 ▷ x2 ◁ x1 ▽ x2 ▣ x1



ВАРАН



△ x12 □ x15 ◁ x3 ▢ x2 ▷ x3 ◇ x6
▷ x2 ▽ x1

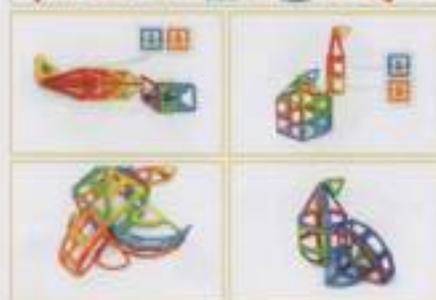




ЗАМОК



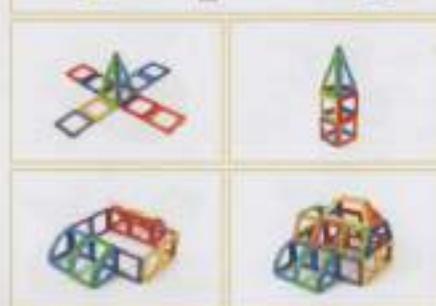
\triangle x10 ∇ x3 \square x20 \square x4 \square x5 \square x4
 \diamond x1 \triangle x4 ∇ x5 \square x4 \square x8 \triangle x4



ЗАМОК



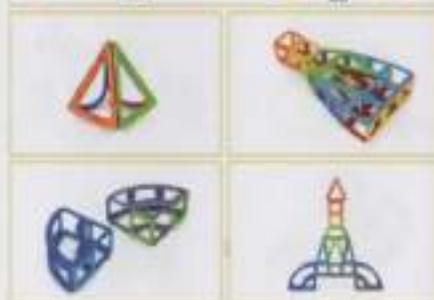
\triangle x2 ∇ x4 \square x16 \square x4 \square x4 ∇ x4 \square x4



БАШНЯ



\triangle x8 \square x20 \square x4 \square x2 ∇ x4 \square x4 \square x2 \triangle x4



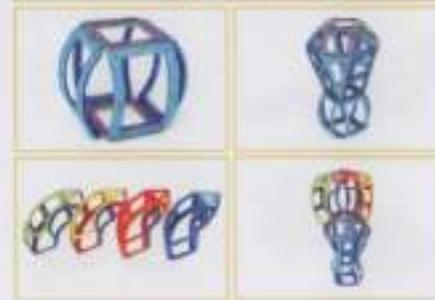
МОНСТР-ТРАК



\square x6 \square x1 \diamond x4

ВОЗДУШНЫЙ
ШАР

\triangle x12 ∇ x4 \square x6 \square x4 \square x8 \square x4 \square x8



НЛО



\triangle x8 \square x9 ∇ x4 \square x4 \bullet x1 \bullet x1



ВЕЗДЕХОД



\square x5 ∇ x2 \square x1 \diamond x4 \triangle x2 \square x1
 \bullet x1 \bullet x2



ПУСТЫННЫЙ АВТОМОБИЛЬ



\square x5 ∇ x2 \square x1 \diamond x2 \square x2





ПУСТЫННЫЙ ВЕЗДЕХОД



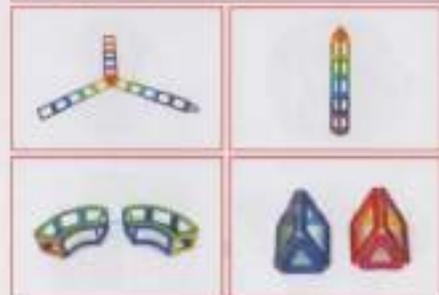
△x4 □x5 ◁x2 ▷x1 ◇x4 ■x1
●x1 ⊕x2



САМОЛЕТ



△x8 ◇x4 ◡x4 □x2
□x17 △x2 ▷x2



ГРУЗОВИК



△x2 □x4 ◁x1 ▷x1 ■x2 □x24 ⊕x4 ⊕x6 ■x1



ГОНОЧНАЯ МАШИНА 1



△x6 ◁x3 □x4 △x2 ◁x2 ◁x1 ■x1
△x5 ◁x1 ◁x1 □x4 ◁x2 ■x1



ГОНОЧНАЯ МАШИНА 2



△x9 □x12 ◁x4 ■x2 ◁x1 ◁x2
△x9 ◁x1 ⊕x2 ⊕x2 ◁x1



ГОНОЧНАЯ МАШИНА 3



△x10 □x4 ◁x1 ■x1
△x2 ◁x3 ■x1



ПУСТЫННЫЙ ТАНК



△x6 □x6 ◁x2 ▷x1 ◇x2 ●x1 ⊕x2



ПОСТРОЙКИ



САМОЛЕТ



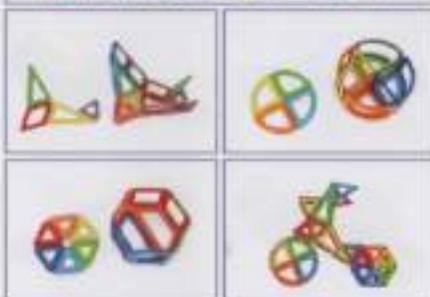
△x6 □x4 →x4 →x1 ○x2 →x2 →x2 □x1
●x1 ●x1 ●x1 ●x1 □x2



ВЕЛОСИПЕД



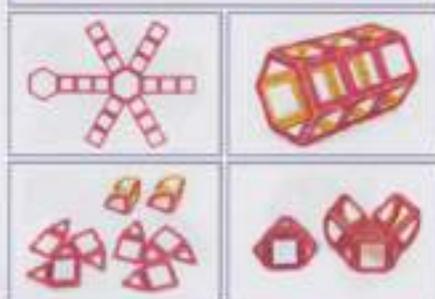
△x12 ▽x8 ◇x1 ◡x2
■x15 □x3 ▽x8 □x4



СУБМАРИНА



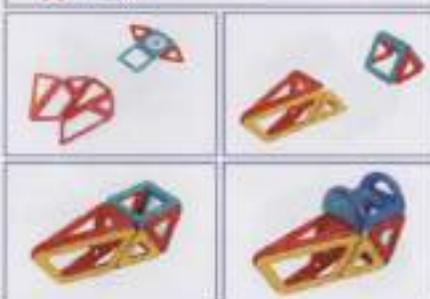
△x8 □x33 ○x2 ▽x6 □x2 □x1



КАТЕР



△x4 □x2 ◡x2 ▽x2 □x1 ▽x2
×x1 ○x1



РОБОТ МАЛЬЧИК



■x1 □x4 ◡x1 ◡x2 ▽x4 ◡x2



ЦВЕТОК



■x6 ▽x8



КОНФЕТА



■x10 ▽x12



ЕДИНОРОГ



△x11 □x7 →x5 ○x6 →x2 □x1 □x1



ПОСТРОЙКИ



КОЛЕСО
ОБОЗРЕНИЯ



△ X12 □ X22 ○ X2 ⊕ X1 ⊕ X1
⊕ X1 ⊕ X2 Y X2 — X1 ⊕ X2



КАРУСель



△ X6 □ X7 ○ X2 ⊕ X1 ⊕ X1
⊕ X1 ⊕ X2 — X1 ⊕ X2



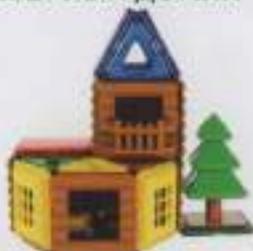
ЛЕСНОЙ ДОМИК



△ X6 □ X30 ▣ X4 ▤ X2 ▥ X1
▦ X2 ▧ X1 ▨ X1 ▩ X1



СЕВЕРНЫЙ ДОМИК



△ X8 □ X18 ▣ X3 ▤ X2
▥ X7 ▦ X1 ▧ X1 ▨ X1



МОНОРЕЛЬС 1



Состав

□ X10 ▣ X10 ▤ X2 ▥ X4 ▦ X8 ▧ X1 ▨ X4 ▩ X2 ▪ X2
⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1

МОНОРЕЛЬС 2



Состав

□ X11 ▣ X6 ▤ X2 ▥ X4 ▦ X8 ▧ X2 ▨ X4 ▩ X1 ▪ X2
⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1 ⊕ X1



ДЖИП



□x14 ○x2 △x2 |x1 Hx1 ⊙x2 ●x1 ↖x1 ⊕x1 †x1



БАГГИ



△x4 □x11 ▽x2 ▭x1 Hx1 ⊙x2 ●x1 ⊕x1 ↖x1



БУРОВАЯ
МАШИНА



△x4 □x12 ▽x4 ◇x2 ●x1 ⊕x1
⊕x1 ⊕x1 ⊙x2 ●x1 ⊕x1



РОБОТ



△x10 □x12 ◇x4 ▭x1 ●x1
⊕x3 ⊕x1 ⊕x1 ●x1 ⊕x1



КЭБ-РОБОТ



△x2 □x11 ▽x2 ▭x1 Hx1 ⊙x2 ●x1 ⊕x1 ↖x1



БАГГИ-РОБОТ



△x2 □x11 ▽x2 ▭x1 Hx1 ⊙x2 ●x1 ⊕x1 ↖x1





ВОЛШЕБНЫЙ ЗАМОК



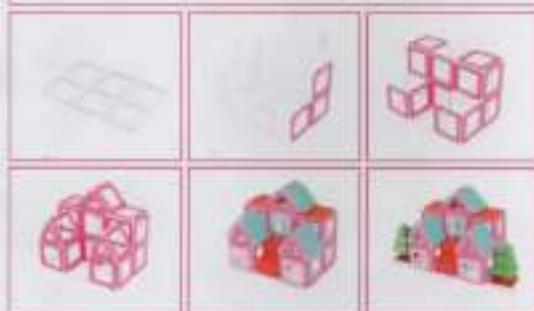
□x12 ■x5 ◀x4 □x6 ○x1 □x2 □x1 □x2 □x1



КОТТЕДЖ



△x2 □x20 ▣x8 ◀x2 □x1 □x1 □x2 ▣x2 ▣x8 ▣x1



ОТЕЛЬ



△x8 □x8 □x8 □x8 □x1 △x2 □x2 □x8
▣x2 □x2 □x2 □x2 □x2



МИНИ-ДВОРЕЦ



△x8 □x8 □x1 □x1 ▣x2



ЛЕТНИЙ ДОМИК



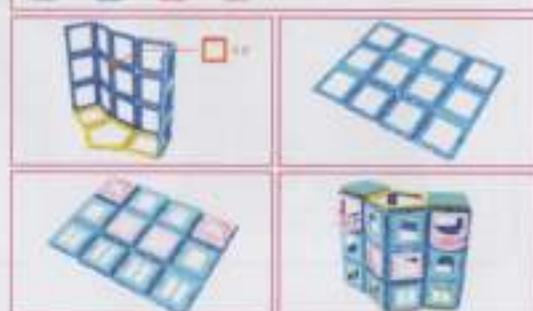
△x1 □x8 ▣x8 ▣x8 ▣x8 ▣x8 ▣x8 ▣x8 ▣x8 ▣x8
▣x2 ▣x2 ▣x2 ▣x2 ▣x2 ▣x2 ▣x2 ▣x2 ▣x2 ▣x2



ВИЛЛА



△x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4
□x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4 □x4





CLICFORMERS

Let's click & play

ЧТО ТАКОЕ CLICFORMERS?

Кликформерс – это новая развивающая игрушка, разработанная командой экспертов компании КликсДевелопмент и инженерами компании Магформерс(Корея).

Новые элементы с четырьмя способами соединения

CLICFORMERS представляет из себя набор с четырьмя разными способами соединения, которые позволят Вашему ребенку в полной мере раскрыть свои творческие способности.



ЩЕЛЧОК

треугольное соединение
блоков путем защелкивания.



СКЛАДЫВАНИЕ

конструирование
путем установки
блоков один на другой;



СГИБАНИЕ

конструирование путем
вращения блоков
до 180 градусов;



ЗАЦЕПКА

соединение боков одного
с другим различными
способами.

Важность ролевой игры

CLICFORMERS дает детям возможность разыгрывать роли в процессе игры, используя различные аксессуары, а также создавать прочные, устойчивые постройки, соединяя блоки методом щелчка.



Basic Set Line



Basic Set 30
Артикул: 803001



Basic Set 50
Артикул: 803001



Basic Set 70
Артикул: 803002



Basic Set 90
Артикул: 803003



Basic Set 110
Артикул: 803004



Basic Set 150
Артикул: 803005



Basic Set 200
Артикул: 803007



Basic Set 300
Артикул: 803008

Theme Set Line



Speed Vehicle Set
(34 детали)
Артикул: 803009



Construction Set
(74 детали)
Артикул: 803006



Police Set
(72 детали)
Артикул: 803002



Rescue Set
(73 детали)
Артикул: 803003



Mini Transportation Set
(30 детали)
Артикул: 804002



Mini Construction Set
(30 детали)
Артикул: 804001



Mini Space Set
(30 детали)
Артикул: 804003



CLICFORMERS

Let's click & play